



# OH, FOX!



## PROMO



1 crow identity card

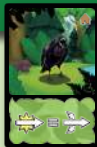


1 crow animal card

Add these cards to the cards from the base game.

## CROW

### RULES



The crow likes to steal and only eats food on home spaces (🏠), including your own home and unused homes. All other rules for eating food as a prey animal remain unchanged.

Use your trigger action to fly 1 space forward in the direction of your trigger arrow. You cannot be attacked while flying, but you can be attacked on the space you arrive on.



*The crow eats food by playing a stop card on a home space.*



*While flying, the crow cannot be attacked halfway across a route.*



# OH, FOX!

PROMO



1 Krähe Identitätskarte

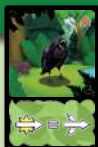


1 Krähe Tierkarte

Füge diese Karte an die Karten vom Hauptspiel hinzu.

## KRÄHE

### REGELN



Die Krähe stiehlt gerne und isst nur auf Heimanzeigen (🏠), einschließlich die eigene und ungenutzte Heimanzeigen. Alle anderen Regeln für die Nahrung als Beutetier bleiben unverändert.

Verwende die Fähigkeit um 1 Feld vorwärts in Richtung des Pfeils zu fliegen. Die Krähe kann nicht während des Fluges angegriffen werden, aber kann auf dem Feld, auf dem er ankommt, angegriffen werden.



Die Krähe isst durch das spielen einer Stoppkarte wenn man auf eine Heimanzeige steht.



Während des Fliegens kann die Krähe nicht auf halbem Weg über eine Route angegriffen werden.



# OH, FOX!



## PROMO



1 kraai identiteitskaart



1 kraai dierkaart

Voeg deze kaarten toe aan de kaarten van het basisspel.

## KRAAI

### REGELS



De kraai steelt graag en eet enkel voedsel op thuisvakken (🏠), met inbegrip van je eigen thuisvak en ongebruikte thuisvakken. Alle andere regels voor het eten van voedsel blijven onveranderd.

Gebruik je speciale kracht om 1 vak rechtdoor te vliegen in de richting van je speciale actiekaart. Je kunt niet aangevallen worden tijdens het vliegen, maar je kunt wel aangevallen worden op het vak waar je eindigt.



*De kraai eet voedsel door een stopkaart te spelen op een thuisvak.*



*Tijdens het vliegen kan de kraai niet halverwege een route aangevallen worden.*